

Michaelus Methodenkompass Tools und Techniken für erfolgreiche Teams



Kennenlern Bingo

Michael Kaufmann Version

Nutzen

Das Kennenlern-Bingo ist eine interaktive Methode, die darauf abzielt, Teams schnell in eine entspannte und offene Kommunikation zu bringen. Durch das gemeinsame Finden von Gemeinsamkeiten entsteht ein spielerischer Austausch, der Barrieren abbaut und die Dynamik innerhalb der Gruppe fördert.

Diese Methode eignet sich besonders gut zu Beginn eines Workshops oder Meetings, um das Eis zu brechen und den Grundstein für eine positive Zusammenarbeit zu legen.



Anzahl der Teilnehmer

Das Spiel funktioniert am besten mit Gruppen von mindestens 8 bis 25 Personen. Bei größeren Gruppen kann es sinnvoll sein, mehrere Runden oder Kleingruppen zu organisieren.

Benötigte Zeit

Ca. 10 bis 15 Minuten für die Durchführung. Zusätzlich 5 Minuten für eine eventuelle Auswertung.

Benötigtes Material

- Ausdrucke der Bingo-Karten (eine Karte pro Gruppe)
- Stifte für die Teilnehmer

Spielanleitung

Vorbereitung: Verteile an jeden Teilnehmer eine Bingo-Karte und erkläre die Regeln. Die Bingo-Karte enthält Felder mit verschiedenen Aussagen, wie zum Beispiel:

- ...einen Film, den wir alle gesehen haben.
- ...eine Methode, die wir immer wieder gerne anwenden.
- ...ein Hobby, das wir schon lange mal ausprobieren wollten.

Ziel des Spiels: Die Teilnehmer sollen innerhalb einer vorgegebenen Zeitspanne (z. B. 5 Minuten) versuchen, für möglichst viele Felder auf ihrer Karte Gemeinsamkeiten mit anderen Teilnehmern zu finden. Sobald eine Reihe (waagrecht, senkrecht oder diagonal) vollständig ist, rufen sie laut "Bingo".

Spielablauf:

- Jeder Teilnehmer spricht andere Personen in der Gruppe an und sucht nach Übereinstimmungen.
- Wenn alle Teilnehmer in einer Gruppe z. B. denselben Film gesehen haben, wird das entsprechende Feld auf der Karte abgehakt.
- Das Ziel ist es, möglichst viele Bingos in der vorgegebenen Zeit zu erreichen.

Auswertung: Nach Ablauf der Zeit werden die Ergebnisse gemeinsam besprochen. Fragen wie "Welche Themen waren besonders interessant?" oder "Gab es Überraschungen?" können zur Reflexion anregen.



EMENDARE

Reflexionsfragen:

Was war überraschend einfach oder schwierig, Gemeinsamkeiten zu finden?

Bei welcher Frage war es am leichtesten / am schwersten?

Welche Themen haben die meisten Teilnehmer miteinander verbunden?

Wie hat das Spiel die Gruppendynamik beeinflusst?

Vorteile der Methode

Eisbrecher-Effekt: Baut Hemmungen ab und lockert die Stimmung.

Gruppendynamik: Fördert den Austausch und die Zusammenarbeit.

Spaßfaktor: Schafft eine positive Atmosphäre.

Vielfalt entdecken: Zeigt Gemeinsamkeiten und Unterschiede in der Gruppe auf.



EMENDARE

Du brauchst Unterstützung?

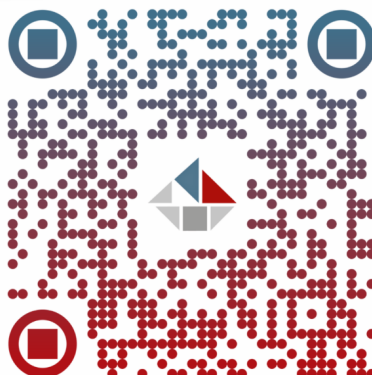
Dann komm gerne auf mich zu! Das Emendare-Team und ich stehen bereit, um dich bei der Moderation dieses Prozesses zu unterstützen. Unser Fokus liegt darauf, eine reibungslose Veranstaltung zu gewährleisten, bei der wir gemeinsam einen Wert schaffen, der dir und deinem Team weiterhilft.

Kontaktiere mich einfach über Calendly (QR-Code unten)
oder direkt per E-Mail: michael.kaufmann@emendare.de
Mobile: +49 (0)1515 1565491

Ich freue mich darauf, dich bei deiner Veranstaltung zu begleiten.

Viel Spaß beim Ausprobieren der Methode!

**Herzliche Grüße,
Michael**



MMK Kennenlern Bingo

Findet zu den Fragen gleiche Antworten bei allen Teilnehmern um einen Haken zu machen. Ruft laut Bingo wenn ihr 5 Haken in einer Reihe (wagerecht, senkrecht oder diagonal) habt. Wer am meisten Bingos in 5 Minuten findet "gewinnt" das Spiel.

Als Beispiel: Was ist eure Lieblingsfarbe?

Alle sagen Rot = Haken machen...



"nein blau... aha"

Als Gruppe finden wir...

...ein Thema das uns alle interessieren würde.	...einen Film den wir alle gesehen haben.	...einen Helden aus unserer Kindheit.	...etwas das uns an unserer Arbeitsmethode manchmal echt nervt.	...eine Speiße die wir nie zuhause essen aber sehr mögen.
...etwas was wir alle haben wollen aber nicht bereit sind es zu bezahlen.	...ein Land in dem wir bereits im Urlaub waren.	...einen Fehler den wir alle schon gemacht haben.	...ein Buch das wir im "Regal" (Darf auch virtuell sein) haben.	...ein Thema das ihr alle nicht mochtet in der Schule.
...eine "Guilty Pleasure" die ihr alle teilt oder sie wenigstens akzeptiert ;)	... eine Methode die ihr immer wieder gerne anwendet.	...einen Satz bei dem jedes Wort mit einem der Anfangsbuchstaben der Namen der Gruppe beginnt.	...ein typischer Satz den ihr alle auf der Arbeit sagt (oder hört).	...eine tote Person die ihr alle sehr gerne kennen gelernt hättet.
...ein Tool das ihr alle schon eingeführt oder benutzt habt.	...einen Bahnhof bei dem ihr alle schon mal umgestiegen seid.	... eine Grimasse mit der ihr alle "lustig" aussieht.	...eine Sache die wir heute hoffen zu hören / zu lernen.	... ein Getränk für das wir alle anderen Getränke stehen lassen würden.
... ein Hobby was wir schon lange mal ausüben wollten.	... ein Spiel dass wir alle schon gespielt haben.	...einen Beruf den wir spannend finden und gerne mal ausprobieren würden.	...eine Band oder einen Sänger den wir gerne mal Live sehen würden.	...einen gemeinsamen Wunsch der die Welt besser machen würde.